

Règlement espace Numérique-ludique

Règles d'accès

- Les usagers accèdent au service par [réservation](#), celle-ci pouvant être effectuée par téléphone ou sur place. Il n'est possible de réserver qu'un seul créneau (1h) à la fois. Toutefois, en l'absence de réservation sur le créneau, l'accès est libre.
- L'accès au matériel se fait en échange de la carte d'adhérent, où le cas échéant d'un document incluant le nom, prénom et la date de naissance de la personne concernée.
- En cas de retard de plus de 15 minutes, la réservation sera considérée comme annulée et le créneau sera réattribué à un autre joueur.
- L'utilisateur n'est pas autorisé à utiliser ses propres jeux ou périphériques, à se connecter avec son compte Nintendo, Steam ou autres.
- Le choix du jeu est soumis aux limites d'âge mentionnées par le PEGI/ERSB ou au minimum d'âge requis signalé par le bibliothécaire.
- Les usagers de moins de 7 ans ne peuvent accéder au matériel vidéo-ludique que s'ils sont accompagnés.
- En cas de non-respect des lieux, des règles de fonctionnement du service ou de comportement inapproprié, le personnel pourra mettre fin à la séance en cours et décider d'une exclusion temporaire ou définitive du service.
- Les séances s'arrêteront ¼ heure avant la fermeture de l'équipement.
- Les jeux multi-joueurs étant privilégiés en utilisation sur place (4 joueurs au maximum), un usager s'inscrivant seul ne peut refuser d'autres inscriptions simultanées sur la même console et doit accepter le mode multi-joueurs.
- L'utilisation des ordinateurs de jeux est limitée à deux joueurs simultanés par machine, tandis que la Nintendo Switch peut en accueillir jusqu'à 4. 12 personnes maximum sont autorisées dans l'espace.

- La sauvegarde de la progression est autorisée, toutefois la protection de ces sauvegardes n'est pas assurée par la médiathèque.

Règles liées au matériel

- Chaque inscrit est invité à se présenter 15 minutes à l'avance afin de choisir un jeu avec les autres personnes inscrites sur le même créneau.
- L'utilisateur choisit le jeu en sélectionnant dans le lutin de médiation, le professionnel se charge du lancement sur la console.
- La manipulation de la console et du téléviseur est interdite aux usagers. En cas de problème technique, celui-ci doit être signalé aux médiathécaires.
- Toute dégradation du matériel engage la responsabilité de l'utilisateur qui doit le remplacer à l'identique ou le rembourser à sa valeur d'achat.
- La consommation de boissons et de nourriture est interdite lors de l'utilisation des consoles. Les usagers doivent avoir les mains propres pour le bon fonctionnement des manettes mises à leur disposition.
- Il ne peut être choisi qu'une seule console et qu'un seul jeu par créneau horaire, sans possibilité de changer de jeu en cours de consultation.

RÈGLEMENT

Espace Numérique-Ludique

1

Pour être sûr de jouer, il faut réserver sa place en avance! Si tu es trop en retard, on laissera la place au prochain 🗳️

2

Viens 5 minutes en avance pour choisir le jeu avec les autres personnes qui ont réservé la même heure, tu ne pourras pas changer de jeu sur la console ensuite. 🎮

3

Le matériel est fragile! Seuls les médiathécaires ont le droit d'y toucher: Si il y a un problème, signale-le et ils feront de leur mieux pour le résoudre.

4

Pas de boissons ou de snacks en jouant, et si tu as les mains propres pour attraper la manette c'est encore mieux 😊

5

Tu dois être plus âgé que la recommandation PEGI, ou que l'âge demandé par le médiathécaire.
Et si tu as moins de 7 ans, tu dois être accompagné! 👨‍👦

6

Pour accéder à la console ou aux ordinateurs de jeu, il faut que tu prêtes ta carte au médiathécaire, ou alors un document avec ton nom, ton prénom et ta date de naissance.

7

Si tu abîmes le matériel, il faudra que tu le rembourses ou que tu le remplaces. Il faut faire très attention!

8

Si tu ne respectes pas les règles de l'espace ou les gens autour de toi, le médiathécaire pourra stopper la partie en cours, ou même t'exclure de l'espace 🚫 Il faut que tout le monde puisse s'amuser, alors soit bon joueur!

9

Finir sa partie, ce n'est jamais drôle 😞 Mais quand la médiathèque va fermer, c'est obligé! Les consoles et les ordinateurs de jeu s'éteignent 15 minutes avant la fermeture.